ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении Межвузовского турнира по программированию и IT технологиям «Code it!»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Межвузовского турнира по программированию и IT технологиям «Code it!» (далее – Турнир).

1.2. Турнир проводится на базе ЧОУ ВО «Московский университет им. С.Ю. Витте» (далее – Университет), и призвана способствовать:

— повышению качества высшего образования при подготовке квалифицированных специалистов в области информационных технологий;
— обеспечению академической мобильности студентов;
— выявлению и развитию творческих способностей молодежи, интереса к научно-исследовательской деятельности, созданию условий для поддержки талантливой молодежи, привлечению ученых и педагогов к работе с наиболее одаренной молодежью;
— совершенствованию, популяризации и внедрению новых форм научной деятельности студентов в сфере информационных технологий;
— развитию у студентов навыков самостоятельного планирования и проведения научного исследования за счет решения оригинальных заданий турнира, разработанных с учетом междисциплинарного подхода.

1.3. Турнир проводится среди студентов образовательных организаций. Турнир проводится в два этапа: отборочный online этап и финальный этап.

1.4. Информация о проведении Турнира и ее результатах в обязательном порядке размещается на сайте Университета.

2. Участники турнира

2.1. Для участия в отборочном online-этапе Турнира необходимо до 4 мая 2025 года отправить заявку (приложение 1) через Yandex.Forms. На указанный в регистрации адрес электронной почты будет отправлена ссылка для прохождения отборочного online-этапа.

2.2. Отборочный online-этап Турнира пройдет с 5 мая 2025 года по 18 мая 2025 года.

2.3. Участники, показавшие лучшие результаты на отборочном online-этапе будут приглашены на финал Турнира, который пройдет 30 мая 2025 года в ЧОУ ВО «Московский университет им. С.Ю. Витте» по адресу г. Москва, 2-й Кожуховский проезд, д. 12 с 1 (гибридный формат: online, очно).

2.4. Участники финала перед началом Турнира обязаны пройти регистрацию и инструктаж по технике безопасности.

2.5. Участники должны иметь при себе:
– студенческий билет;
– документ, удостоверяющий личность (паспорт).

2.6. Во время проведения мероприятий Турнира участники должны придерживаться делового стиля одежды.

3. Структура и содержание заданий Турнира

3.1. Каждый этап Турнира включает выполнение тестовых заданий по секциям:
Секция «Цифровые навыки»
Секция «Программирование на языке Python»
Секция «Разработка конфигураций корпоративных информационных систем»

Один участник может принять участие в одной или нескольких секциях.

3.2. Турнирные задания разрабатываются сотрудниками факультета информационных технологий ЧОУ ВО «Московский университет им. С.Ю. Витте». Выполнение тестовых заданий online-этапа Турнира оценивается в баллах с учетом времени, затраченного студентами на подготовку. Общая продолжительность выполнения заданий не должна превышать трех астрономических часов. Online-этап Турнира считается успешно пройденным, если решено правильно более 50% тестовых заданий. При успешном прохождении online-этапа Турнира участники допускаются до финального этапа.

3.2. В финальном этапе задания могут содержать как тесты, так и практические задачи. Выполнение всех заданий финального этапа Турнира оценивается в баллах с учетом времени, затраченного студентами на подготовку. Общая продолжительность выполнения заданий не должна превышать трех астрономических часов.

4. Управление Турниром

4.1. Для организации и проведения Турнира распоряжением проректора по научной работе Московского университета имени С.Ю. Витте утверждается состав оргкомитета.

4.2. Оргкомитет формируется из числа работников университета и представителей других высших учебных заведений. Оргкомитет представляет собой главный руководящий орган Турнира и осуществляет следующие функции:

– разрабатывает Положение об организации и проведении Турнира;

– доводит информацию о проведении Турнира до предполагаемых участников не позднее, чем за 2 недели до начала регистрации участников на сайте Турнира;

– проверяет полномочия студентов на участие в Турнира;

– формирует списков участников Турнира;

– проводит шифровку и дешифровку заданий турнира (если они выполняются в рукописном виде);

– организует разработку заданий online-этапа и финального этапа Турнира и критерии оценки заданий турнира;

– разрабатывает бланки заданий Турнира;

– организует награждение участников.

4.3. Актуальный список участников; состав оргкомитета Турнира; Положение об организации и проведении Турнира размещаются на сайте https://www.muiv.ru на странице Турнира.

4.4. Состав оргкомитета Турнира формируется из компетентных преподавателей университета (как правило, разработчиков заданий Турнира) и руководителей студенческих команд. Председателем оргкомитета Турнира является декан факультета.

К функциям оргкомитета Турнира относятся:

– оценка выполненных заданий участников Турнира в соответствии с определенными критериями;

– определение победителя и призеров Турнира.

Оргкомитет Турнира принимает решение по всем вопросам открытым голосованием простым большинством голосов. Заседания оргкомитета Турнира являются полномочными, если на них присутствуют не менее 2/3 членов.

5. Определение победителей Турнира и поощрение участников

5.1. Итоги Турнира подводит оргкомитет Турнира.

5.2. Победители Турнира определяются для каждой секции по лучшим показателям (баллам) выполнения заданий. При равенстве баллов предпочтение отдается участнику, имеющему/имеющей лучший результат за выполнение заданий.

5.4.1. По каждой секции предусмотрено только индивидуальное выполнение заданий. По результатам участникам присуждается 1-е, 2-е или 3-е место. Призовых мест по решению жюри может быть несколько.

5.5. Участникам Турнира, показавшим высокие результаты при выполнении отдельных заданий (выполнивших все требования заданий турнира) устанавливаются дополнительные поощрения по номинациям.

5.6. Все зарегистрированные участники online-этапа Турнира получают именные электронные сертификаты.

5.7. Все участники финального этапа Турнира получают именные электронные сертификаты участника финального этапа Турнира.

5.8. Руководители участников Турнира получают благодарность руководителю.